



REGOLAMENTO SPORTIVO

FWL ESPORTS · SEASON 2026/27 - 21.07.26

VERSIONE UFFICIALE

Edizione aggiornata per la Season 2026/27. Struttura, procedure e disposizioni sportive sono raccolte in forma chiara e operativa.

CORRETTEZZA · COMPETIZIONE · COMMUNITY

00 IDENTITÀ E PRINCIPI

Formula World Leagues Esports (FWL Esports) è una community attiva da oltre quattro stagioni nel sim racing. Nata come RT1 - Racing Team 1, divenuta successivamente Turbo Hybrid Cars, opera oggi con il nome definitivo FWL Esports.

Dal 2022, grazie al cross-platform, la lega riunisce piloti provenienti da tutte le piattaforme, dall'Italia e dall'Europa, accomunati dalla passione per la Formula 1 e dalla volontà di competere in un ambiente serio, inclusivo e organizzato.

Tutti i membri - Staff e Piloti - sono tenuti a conoscere e rispettare integralmente il presente regolamento.

IL NOSTRO IMPEGNO

FWL Esports mette al centro la crescita sportiva e umana della community. Il risultato conta, ma non viene mai prima del rispetto.

01 CONDOTTA E FAIR PLAY

Ogni partecipante deve mantenere un comportamento maturo, responsabile e civile verso gli altri piloti, lo Staff e la community.

- Sono vietati insulti, minacce, comportamenti violenti, bestemmie e qualsiasi forma di discriminazione.
- Discussioni e controversie personali non devono essere alimentate nei gruppi ufficiali; eventuali confronti vanno gestiti privatamente o con la mediazione dello Staff.
- È vietato condividere contenuti, immagini o sticker riconducibili a nudità, pornografia, nazismo o materiale offensivo.
- È severamente vietato provocare volontariamente incidenti o estromettere un avversario dalla gara.
- È obbligatoria la presenza nel gruppo WhatsApp della propria categoria, nel gruppo NEWS e nel server Discord FWL.

Le violazioni possono comportare una o più ammonizioni, sospensioni o l'espulsione dagli eventi e/o dalla community FWL.

CURVA 1 NON VINCE IL GRAN PREMIO

Massima prudenza nelle prime fasi di gara: buon senso, spazio agli avversari e rispetto delle traiettorie.

01.1 PUNTI PATENTE

Ogni pilota dispone di un massimo di 10 punti patente. I punti possono essere decurtati in seguito a penalità sportive o comportamentali.

IMPOSTAZIONE	VALORE
Dotazione iniziale	10 punti
Esaurimento punti	Squalifica dal Gran Premio successivo
Ripristino dopo la squalifica	3 punti patente

RESPONSABILITÀ IN PISTA

La velocità non sostituisce il giudizio: correttezza, controllo e consapevolezza restano obbligatori in ogni fase dell'evento.

02 CONFIGURAZIONE LOBBY

FORMAT SENZA SPRINT RACE

IMPOSTAZIONE	VALORE
Qualifiche	Brevi
Gara	50%
Taglio curva	Rigoroso
Ghosting	Sì
Prestazioni auto	Pari
Giro di formazione	Sì - immersivo
Safety Car e VSC	Immersivo
Pit stop	Immersivo
Danni	Standard
Effetto danni	Standard

FORMAT CON SPRINT RACE

IMPOSTAZIONE	VALORE
Qualifiche	Brevi
Gara Sprint	1/3 della gara ufficiale, secondo regolamento
Gara ufficiale	35%
Taglio curva	Rigoroso
Ghosting	Sì
Prestazioni auto	Pari
Giro di formazione	Sì - immersivo
Safety Car e VSC	Immersivo
Pit stop	Immersivo
Danni	Standard
Effetto danni	Standard

2.1 - AIUTI DI GUIDA CONSENTITI

IMPOSTAZIONE	VALORE
Aluto sterzata	No
Frenata assistita	No
Freni anti-blocco (ABS)	Sì
Controllo trazione	Completo
Traiettoria di gara	Completa
Cambio	Automatico
Aluto al box	No
Aluto rilascio box	No
Aluto ERS	Sì
Aluto DRS	Sì

02.2 ORARI LOBBY

IMPOSTAZIONE	VALORE
Creazione lobby	Ore 20:50
Inizio evento	Ore 21:15
Partenza anticipata	Consentita se la griglia è completa

03 CONFERMA PRESENZE

Le presenze vengono raccolte tramite sondaggio nei gruppi WhatsApp della categoria. Ogni pilota deve indicare una delle opzioni previste: Presente, Assente oppure Sostituto.

SCADENZA

La presenza deve essere registrata entro le ore 18:00 del giorno di gara.

La mancata compilazione può comportare un'ammenda in punti patente a discrezione della FIA per presenza/assenza non comunicata.

3.1 - ASSENZE E INATTIVITÀ

I piloti possono gestire le proprie assenze con responsabilità, mantenendo un rapporto di rispetto reciproco con la lega e con gli altri partecipanti.

Lo Staff FWL Esports si riserva di adottare provvedimenti disciplinari in caso di inattività prolungata.

La dicitura "Infortunato" viene riconosciuta esclusivamente in casi di forza maggiore, valutati e convalidati dagli amministratori.

04 RICREAZIONE LOBBY E GOMME

La lobby può essere ricreata esclusivamente a discrezione dell'host o del co-host nei seguenti casi:

- crash generale che coinvolga oltre il 50% della griglia;
- problemi o bug evidenti del gioco, come un comportamento anomalo e ripetuto della Safety Car.

In caso di ripartenza, ogni pilota deve montare necessariamente la stessa mescola utilizzata nella prima sessione di gara.

05 TEMPISTICHE FIA E RICORSI

Per consentire alla Direzione Gara di lavorare in modo uniforme, ogni segnalazione deve rispettare le finestre temporali indicate.

IMPOSTAZIONE	VALORE
Invio clip (tramite sito web) → https://www.fwlesports.it/fia-claim.php	Dal termine della gara fino alle ore 21:00 del giorno successivo (sabato)
Pubblicazione comunicato FIA	Entro le ore 21:00 di domenica
Presentazione ricorsi	Entro le ore 21:00 di lunedì

REQUISITI DELLA CLIP

Durata massima: 30 secondi. Ogni clip deve essere accompagnata da una breve descrizione personale e chiara dell'accaduto.

06 RIENTRO DOPO UN CRASH

Durante l'intero evento - qualifica breve, eventuale Sprint Race e gara - un pilota che subisce un crash può rientrare nella lobby per un massimo di due volte.

Dal terzo tentativo di rientro, l'accesso non è più consentito. La violazione comporta la squalifica dal Gran Premio successivo.

07 INGRESSO IN RITARDO

Un pilota in ritardo può prendere parte all'evento soltanto se riesce a entrare entro la conclusione della qualifica breve.

Dall'avvio del caricamento della gara non è più consentito entrare nella sessione.

BUONA GARA

FWL Esports augura a tutti i partecipanti divertimento, competizione leale e rispetto reciproco. Ci vediamo in pista.

A RIEPILOGO OPERATIVO

Questa pagina riassume i principali obblighi. In caso di dubbio prevale sempre il testo completo degli articoli precedenti.

IMPOSTAZIONE	VALORE
Prima della gara	Confermare la presenza entro le 18:00 e collegarsi ai canali ufficiali.
Accesso lobby	Lobby alle 20:50; evento alle 21:15.
Durante la gara	Fair play, prudenza e massimo due rientri dopo crash.
Dopo la gara	Inviare eventuali clip tramite sito web entro le 21:00 del giorno successivo, massimo 30 secondi e con descrizione.
Ricorsi	Entro le 21:00 di lunedì.
Punti patente	10 iniziali; esaurimento = squalifica e ripartenza da 3.
Intervista Post Gara	I piloti che raggiungono il podio (1°/2°/3° posto) + 1 a discrezione dello streamer

ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

La partecipazione agli eventi FWL Esports implica la presa visione e l'accettazione del presente regolamento. Lo Staff applica le disposizioni nell'interesse della sicurezza sportiva, dell'equità competitiva e della tutela della community.

FWL ESPORTS

WE PLAY. WE WIN. WE LEAD.